

ながおか 長岡プログラミングコンテスト 2021 募集要項

1. 募集内容

テーマ①、②から1つを選んで応募してください。

ながおかし テーマ①「長岡市にまつわるもの」

ながおかし かんけい だいざい と あげ た プログラム を スクラッチ を 使用 して 作 っ て ください。

せいかつ べんり テーマ②「生活を便利にするもの」

じぶん の 生活 が 便利 に なる プログラム を 作 っ て ください。 (スクラッチ 以外 で 可。)

2. 応募資格

- テーマ①は、にいがたけんないざいじゅう 新潟県内在住のしょうがくせい 小学生（2009年4月2日～2015年4月1日生まれの者）
 - テーマ②は、ちゅう 新潟県内在住の小中学生（2006年4月2日～2015年4月1日生まれの者）
- かつ
- 12月19日（日）に長岡市で行われるほっぴょうかい ひょうしょうしき 発表会・表彰式に参加できる者

※グループでの応募は受け付けません。

3. 募集期間

2021年8月16日（月）9:00～2021年10月22日（金）17:00 【応募フォームで受付】

4. 賞 [副賞]

○長岡市にまつわるもの部門

グランプリ (1 作品) [商品券 5 万円分]

準グランプリ (1 作品) [商品券 3 万円分]

<特別賞>

ながおか・若者・しごと機構賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

ながおか技術教育支援機構賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

長岡アイティ事業協同組合賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

○生活を便利にするもの部門

グランプリ (1 作品) [商品券 5 万円分]

準グランプリ (1 作品) [商品券 3 万円分]

<特別賞>

ながおか・若者・しごと機構賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

ながおか技術教育支援機構賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

長岡アイティ事業協同組合賞 (1 作品) [?? (後でホームページに掲載します。お楽しみに!)]

5. 審査基準

各部門のすべての応募作品の中から、審査員が以下の基準で審査した総合得点上位2 作品を選び、グランプリ、準グランプリを決定します。そのほか、以下の基準で各部門から3 つの特別賞を決定します。各部門で上位2 作品に選ばれた方および特別賞に選ばれた方 (以下「入賞者」といいます。) には 12月19日に行われる発表会・表彰式へ参加していただきます。

[共 通] ・応募要件を満たしているか

[共 通] ・募集テーマに沿っているか

[共 通] ・タイトルと説明文が分かりやすいか

[共 通] ・プログラムが読みやすいか (機能、処理ごとに分割されているか)

[共 通] ・バグがないか

[共 通] ・オリジナリティがあるか

[テーマ①] ・長岡市の歴史、人物、風土などをよく理解しているか

[テーマ①] ・目で見て、耳で聴いて、わくわく、どきどきする作品か

[テーマ①] ・物語性はあるか

[テーマ②] ・便利になっているか

[テーマ②] ・継続して利用したいと思えるか

[テーマ②] ・使いやすいか

[ながおか・若者・しごと機構賞]

テーマ①：長岡市のことをよく調べてあるか、若者ならではの視点で切り取られているか

テーマ②：若者らしい柔軟な発想か

[ながおか技術教育支援機構賞]

児童らしい面白い発想と工夫がみられるか、ソースコードを一生懸命作ったとみられるか

[長岡アイティ事業協同組合賞]

テーマ①：コード（ブロックの組み合わせ）の工夫がみられるか

テーマ②：コードはきれいで読みやすいか、環境や言語の選択やコードの書き方について驚きやわくわくが感じられるか

6. 審査員 ※順不同、敬称略

羽賀 友信（ながおか・若者・しごと機構 代表理事）

高橋 豊（ながおか技術教育支援機構 代表）

片山 真一（長岡アイティ事業協同組合 代表理事）

7. 発表会・表彰式

入賞者については、下記のとおり実施する発表会・表彰式に参加していただきます。発表会では、応募した作品のプレゼンテーションを行っていただきます。審査結果については当日の表彰式にて公表します。

入賞者については、学校、学年、名前をホームページで公開するほか、詳細について別途案内を送付します。

○日時：長岡市にまつわるもの部門 2021年12月19日（日）13:00～14:00

生活を便利にするもの部門 2021年12月19日（日）14:00～15:00

○場所：アオーレ長岡 市民交流ホール A（長岡市大手通1丁目4番地10）

8. 応募方法

応募には以下の2つが必要になります。

- 応募フォームの登録
- 誓約書兼同意書の提出

○ 応募フォームの登録

応募方法ページ内の応募フォームから応募してください。

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfQdRhkWf8WkBObQhn8E5PetpGv4kn2u601XqYEALGnr-u51w/viewform>

応募フォームで登録いただく内容は以下の①～⑬です。すべて必須項目ですので漏れないようにご注意ください。

あなたのことを教えてください	
①	郵便番号 半角数字。ハイフン不要。例) 9400062
②	住所 半角全角混在可。市町村からお書きください。 例) 長岡市大手通2丁目2番地6
③	名前 (漢字) 漢字圏外の外国籍の方はカタカナでお願いします。 例) 長岡花子、ワカモノ・キコウ
④	名前 (フリガナ) 例) ナガオカハナコ、ワカモノ・キコウ
⑤	ニックネーム 応募受付完了者ページや機構ホームページ、その他広報物で公開します。
⑥	学校名 例) 長岡市立機構小学校、私立プログラミング中学校
⑦	学年 例) 3年生
⑧	メールアドレス 以下のドメインを受信できるアドレスでお願いします。 @city.nagaoka.lg.jp、@tesona.org
⑨	電話番号 ハイフン不要。例) 0258866008
応募するプログラムのことを教えてください	
⑩	応募テーマ 長岡市にまつわるもの、生活を便利にするものから1つを選択
⑪	プログラム作品名 例) 今日の夕飯なににする？
⑫	オペレーティングシステム プログラムを動かすOSを選択。Windows、macOS、Linux 以外は不可。
⑬	プログラム実行方法 プログラムを動かす方法を教えてください。外部ライブラリを使っている場合、ライブラリのインストール方法や環境構築方法も教えてください。なお、実行できない場合、審査の対象となりません。 例1) 緑の旗ボタンを押します。

		例 2) Visual Studio でビルド後、生成された yuuhan.exe を実行します。 例 3) python yuuhan.py を実行します。
⑭	プログラム説明	プログラムの構成や使用している変数について教えてください。なお、このプログラム説明も審査の対象となります。 例) プログラムは前処理、主処理、後処理に分かれています。前処理は変数と画面を初期化します。主処理では乱数によって今日の夕飯メニューを選びます。後処理で今日の夕飯を画面に表示します。変数「メニュー」にランダムな数値0～19が入り、その数によって表示する夕飯を決めています。
⑮	工夫点、苦労したところ	このプログラムを作るときに、工夫したところ、苦労したところを教えてください。 例) 母がいつも夕飯の献立をどうしようか悩んでいるので、プログラムに決めてもらえば楽になると思い作りました。単純な乱数だけだと、昨日も今日も同じ献立になることがあるので、同じものをはじく処理を作るのに時間がかかりました。
プログラムファイルの送信方法 (A、B のどちらかを選択)		
⑯	A プログラムファイルがアップロードされている URL	プログラムファイルをすでにネットにアップロードしている場合は、その URL を記載してください。スクラッチプロジェクトのアドレスや、github のアドレスなどです。 例) https://scratch.mit.edu/projects/521741885/ ヒント スクラッチプロジェクトアドレスの取得方法については、募集要項ページに掲載した資料を参照ください。
	B プログラムファイルをコンテスト事務局へ送信	プログラムファイルを URL で指定できない場合は、ファイルを添付することによりコンテスト事務局へ送信することができます。ファイルが複数ある場合は 1 つにまとめてから添付してください。
A、B 共通の注意事項		<ul style="list-style-type: none"> ・提出前に必ずウイルスチェックを行ってください。 ・プログラム実行に必要な外部ライブラリがあれば、名称、バージョン情報、可能であれば入手元 URL まで記入した資料を提出ください。ただし、有償のライブラリは使用しないでください。 ・サンプルデータが必要な場合には、必ずサンプルデータをお送りください。ただし、有償のデータは使用しないでください。

- ・応募フォームの登録は、1 作品につき 1 回限りでお願いします。
- ・応募締め切り日以降のファイル交換・追加は一切受け付けません。関連ファイルの漏れがないかご確認の上、お送りください。
- ・応募フォームの登録が完了すると、応募者の学校、学年、ニックネームが、応募受付完了者ページに掲載されます。
(応募が正しく行われたかはそちらで確認してください。掲載には、1～2 日かかります。)
- ・掲載が見当たらない場合は、作品名・応募者名と合わせて事務局までご連絡ください。
- ・応募後、方が一応募フォームの情報に誤りがあった場合には、応募フォームを再登録いただき、フォーム内備考欄にその旨を記載したうえで再送信してください。

○誓約書兼同意書の提出

・募集要項ページ (https://n-wakamonokikou.net/04/042_2/04_2_1-bosyuyoukou.html) より様式をダウンロード、紙出力して、保護者の方に記入・捺印してもらったものを下記まで郵送ください。

〒940-0062 新潟県長岡市大手通 2 丁目 2 番地 6
ながおか・若者・しごと機構 プログラミングコンテスト担当 吉田

<応募規定>

メール、郵送、持ち込みでの応募は受け付けません。

作品の内容が全く異なる場合に限り、2 作品以上の応募を行うことができます。同じ作品の内容を少しずつ改変して応募することは行わないでください。同一又は類似作品の応募その他不正が疑われる応募があった場合には、審査対象から除外することがあります。他のコンテストに入賞した作品は応募できません。他のコンテストに同時に応募している場合は、作品を応募する際に備考欄にその旨を明記してください。

審査員が使用するブラウザは以下のとおりです。

Edge / Firefox / Chrome / Safari

ウイルスが検出されたプログラムは審査されません。また、実行できないプログラムも審査されません。

応募は日本語で行ってください。

応募作品は、応募者が著作権等の知的財産権や肖像権・パブリシティ権等の権利の一切（以下「著作権等」といいます。）を有しているものに限り、作品の素材（美術、映像、写真、音楽等）に関する著作権等は応募者が許諾を得てください。主催者は一切責任を負いません。

本コンテストで入賞した作品の著作権等は、各応募者にあります。ただし、主催者は、入賞作品の内容（各応募者の氏名等の個人情報を含む）を、主催者又は主催者の指定する第三者のウェブサイトその他の媒体で広告宣伝・販売・広報その他の活動のために、期間を問わず、無償で利用することができるものとします。

審査は公正に行いますが、審査内容については公表しません。

応募情報に含まれる個人情報^{こじんじょうほう}の取扱い方針^{とりあつかい}は下記^{ぼうしん}のとおりです。

ながおか・若者・しごと機構プライバシーポリシー

<https://n-wakamonokikou.net/privacypolicy.html>

応募者は、応募した時点で上記の応募規定^{どうい}に同意したものとします。

9. 主催

ながおか・若者・しごと機構

ながおか・若者・しごと機構について

「長岡市まち・ひと・しごと創生総合戦略^{そうせいそうごうせんりやく}」の推進役^{すいしんやく}として、長岡市内の 4大学1高専15専門学校^{だいがく こうせん せんもんがっこう}、金融^{きんゆう}、産業^{さんぎょう}、行政^{ぎょうせい}の 29機関^{きかん}で設立^{せつりつ}された組織^{そしき}です。「若者のアイデア実現^{じつげん}」「若者同士の交流創出^{わかものどうし こうりゅうそうしゅつ}」「若者が学ぶ・働く魅力創出^{まな はたら みりよく}」を主な役割^{そうしゅつ}として、おも やくわり しています。 <https://n-wakamonokikou.net/>

10. 共催・後援・企画

共催 長岡市

後援 長岡市教育委員会^{きょういくいんかい}/長岡市米百俵財団^{こめひゃっぴょうざいだん}

企画 ながおか技術教育支援機構

11. 協賛

ながおか技術教育支援機構

長岡アイティ事業協同組合

12. 本コンテストの問い合わせ先

ながおか・若者・しごと機構 長岡プログラミングコンテスト担当 吉田

Eメール：wakamonokikou@city.nagaoka.lg.jp