長岡プログラミングコンテスト 2022 募集要項

1. 募集内容

テーマ①、②から１つを選んで応募してください。（使用する言語は問いません）

テーマ①「身の回りの困りごとを解決するプログラム」

自分が困っていること、周りの人が困っていることなどを解決することができるプログラムを作ってください。

テーマ②「その他（①以外）のプログラム」

テーマは自由です。①以外の、ご自身で制作したプログラムをご応募ください。

2. 応募資格　（下記の両方を満たす必要があります。グループの応募はできません。）

・新潟県内在住の小・中学生（2007 年 4 月 2 日～2016 年 4 月 1 日生まれの者）

・2023 年 2 月 4 日（土）にアオーレ長岡（長岡市）で行う発表会・表彰式に参加できる者

3. 募集期間

2022 年 9 月 1 日（木）9:00～2022 年 11 月 30 日（水）17:00 【応募フォームで受付】

4. 賞［副賞］

①身の回りの困りごとを解決するプログラム

グランプリ（１作品）　［JTB商品券 5 万円分］

準グランプリ（１作品）　［JTB 商品券 3 万円分］

＜特別賞＞

ながおか技術教育支援機構賞（１作品）　［図書券 1 万円分］

長岡アイティ事業協同組合賞（１作品）　［ゲーミングキーボード＆マウス］

②その他のプログラム

グランプリ（１作品）　［JTB商品券 5 万円分］

準グランプリ（１作品）　［JTB 商品券 3 万円分］

＜特別賞＞

ながおか技術教育支援機構賞（１作品）　［図書券 1 万円分］

長岡アイティ事業協同組合賞（１作品）　［ゲーミングキーボード＆マウス］

5. 審査基準

すべての応募作品を審査員が以下の基準で審査し、テーマごとに総合得点上位2 作品を選び、グランプリ、準グランプリを決定します。そのほか、以下の基準で、テーマごとに特別賞 2 作品を決定します。各テーマで上位 2 作品に選ばれた方および特別賞に選ばれた方（以下「入賞者」といいます。）は、2月4日に行う発表会・表彰式へ参加していただきます。

［**テーマ①とテーマ②　共通**］

・応募要件を満たしているか
・募集テーマに沿っているか
・タイトルと説明文が分かりやすいか
・プログラムが読みやすいか（機能、処理ごとに分割されているか）
・バグがないか
・独自性があるか
・意外性があるか
・表現力が優れているか

［**テーマ①のみ**］

・解消したい困りごとを解決する内容になっているか
・継続して利用したいと思えるか
・使いやすいか

［**ながおか技術教育支援機構賞**］

・児童らしいおもしろい発想と工夫がみられるか
・ソースコードを一生懸命作ったとみられるか

［**長岡アイティ事業協同組合賞**］

・コードの工夫がみられるか
・コードはきれいで読みやすいか、環境や言語の選択やコードの書き方について驚きやわくわくが感じられるか

6. 審査員　※順不同、敬称略

高橋　豊（ながおか技術教育支援機構 代表、NPO 法人にいがたエジソン学園）
石堀　虎太郎（長岡アイティ事業協同組合　青年部（NITYA）部長）
辻　貴美花（長岡市商工部産業イノベーション課　NaDeC オープン・イノベーションコーディネーター）

7. 受賞発表・表彰式

入賞者は、下記のとおり実施する発表会・表彰式に参加していただきます。発表会では、応募した作品のプレゼンテーションを行っていただきます。審査結果は当日の表彰式で公表します。
入賞者は、学校、学年、名前をホームページで公開するほか、詳細は別途案内を送付します。

○日時： 2023 年 2 月 4 日（土）13:00～15:30
○場所：アオーレ長岡 市民交流ホール A（長岡市大手通 1 丁目 4 番地10）

8. 応募方法

応募には　①応募フォームの登録　②誓約書兼同意書の提出
の２つが必要です。

①応募フォームの登録

応募方法ページ内の応募フォームから応募してください。

応募フォームはこちら

応募フォームで登録いただく内容は以下の①～⑯です。すべて必須項目ですので漏れのないようにご注意ください。

あなたのことを教えてください		
①	郵便番号	半角数字。ハイフン不要。例）9400062
②	住所	市町村から書いてください。（半角、全角どちらで書いても良いです） 例）長岡市大手通２丁目２番地６
③	名前（漢字）	漢字圏外の外国籍の方はカタカナで書いてください 例）長岡花子、ワカモノ・キコウ
④	名前（フリガナ）	例）ナガオカハナコ、ワカモノ・キコウ
⑤	ニックネーム	応募受付完了者ページや機構ホームページ、その他広報物で公開します。
⑥	学校名	例）長岡市立機構小学校、私立プログラミング中学校
⑦	学年	例）３年生
⑧	メールアドレス	事務局から応募者への連絡用のメールアドレスです。 （なお、必ず@city.nagaoka.lg.jp と@tesona.org のドメインを受信できるように設定してください。）
⑨	電話番号	ハイフン不要。　例）0258866008

応募するプログラムのことを教えてください		
⑩	応募テーマ	身の回りの困りごとを解決するプログラム、その他のプログラムから１つを選択
⑪	プログラム作品名	例）今日の夕飯なににする？
⑫	オペレーティングシステム	プログラムを動かすＯＳを選択。Windows、macOS、Linux 以外は不可。
⑬	プログラム実行方法	プログラムを動かす方法を教えてください。外部ライブラリを使っている場合、ライブラリのインストール方法や環境構築方法も教えてください。 実行できない場合、審査の対象となりません。 例１）緑の旗ボタンを押します。 例２）Visual Studio でビルド後、生成された yuuhan.exe を実行します。

		例３） python yuuhan.py を実行します。
⑭	プログラム説明	プログラムの構成や使用している変数について教えてください。 このプログラム説明も審査の対象です。 例）プログラムは前処理、主処理、後処理に分かれています。前処理は変数と画面を初期化します。主処理では乱数によって今日の夕飯メニューを選びます。後処理で今日の夕飯を画面に表示します。変数「メニュー」にランダムな数値0～19 が入り、その数によって表示する夕飯を決めています。
⑮	工夫点、苦労したところ	このプログラムを作るときに、工夫したところ、苦労したところを教えてください。 例）母がいつも夕飯の献立をどうしようか悩んでいるので、プログラムに決めてもらえば楽になると思い作りました。単純な乱数だけだと、昨日も今日も同じ献立になることがあるので、同じものをはじく処理を作るのに時間がかかりました。

プログラムファイルの送信方法（A、B のどちらかを選択）		
⑯	A　プログラムファイルがアップロードされている URL	プログラムファイルをすでにネットにアップロードしている場合は、その URL を記載してください。スクラッチプロジェクトのアドレスや、GitHub のアドレスなどです。 例）https://scratch.mit.edu/projects/521741885/
	B　プログラムファイルをコンテスト事務局へ送信	プログラムファイルを URL で指定できない場合は、ファイルを直接コンテスト事務局へ送信することができます。ファイルが複数ある場合は 1 つにまとめてから添付してください。

・応募フォームの登録は、1 作品につき 1 回限りです。
・応募締め切り日以降のファイル交換・追加は一切お受けできません。関連ファイルの漏れがないかご確認の上、お送りください。
・応募登録が完了すると、応募者の学校、学年、ニックネームを、ホームページの応募受付完了者ページに掲載します。（登録の確認は同ページをご覧ください。掲載には、2～3営業日かかります。あらかじめご了承ください。）
・応募後、万が一応募フォームの情報に誤りがあった場合には、応募フォームを再登録いただき、フォーム内備考欄にその旨を記載したうえで再送信してください。

②誓約書兼同意書の提出

・応募方法ページから様式をダウンロード、紙出力して、保護者の方に記入・捺印してもらったものを下記まで郵送ください。

〒940-0062　新潟県長岡市大手通 2 丁目 6 番地
ながおか・若者・しごと機構　長岡プログラミングコンテスト担当　宛

＜応募規定＞

メール、郵送、持ち込みでの応募は受け付けません。

作品の内容が全く異なる場合に限り、2 作品以上の応募を行うことができます。同じ作品の内容を少しずつ改変して応募することはできません。同一又は類似作品の応募その他不正が疑われる応募があった場合は、審査対象から除外することがあります。他のコンテストに入賞した作品は応募できません。他のコンテストに同時に応募している場合は、作品を応募する際に備考欄にその旨を明記してください。

審査員が使用するブラウザは以下のとおりです。　Edge / Firefox / Chrome / Safari

ウイルスが検出されたプログラム、及び実行できないプログラムは審査対象外とします。

応募は日本語で行ってください。

応募作品は、応募者が著作権等の知的財産権や肖像権・パブリシティ権等の権利の一切（以下「著作権等」といいます。）を有しているものに限ります。作品の素材（美術、映像、写真、音楽等）に関する著作権等は応募者が許諾を得てください。主催者は一切責任を負いません。

本コンテストで入賞した作品の著作権等は、各応募者にあります。ただし、主催者は、入賞作品の内容（各応募者の氏名等の個人情報を含む）を、主催者又は主催者の指定する第三者のウェブサイトその他の媒体で広告宣伝・販売・広報その他の活動のために、期間を問わず、無償で利用することができるものとします。

審査は公正に行いますが、審査内容は公表しません。

応募情報に含まれる個人情報の取扱い方針は下記のとおりです。

ながおか・若者・しごと機構プライバシーポリシー

https://n-wakamonokikou.net/privacypolicy.html

応募者は、応募した時点で上記の応募規定に同意したものとします。

9. 主催

ながおか・若者・しごと機構

ながおか・若者・しごと機構について

長岡市内の4大学1高専15専門学校、金融、産業、行政の29機関で設立された組織です。「若者のアイデア実現」「若者同士の交流創出」「若者が学ぶ・働く魅力創出」を主な役割としています。

https://n-wakamonokikou.net/

10. 共催・後援・協賛

共催　長岡市

後援　長岡市教育委員会/（公財）長岡市米百俵財団

協賛　ながおか技術教育支援機構/長岡アイティ事業協同組合

11. 本コンテストの問い合わせ先

ながおか・若者・しごと機構　長岡プログラミングコンテスト担当　小畑

E メール：wakamonokikou@city.nagaoka.lg.jp