

長岡プログラミングコンテスト2022 受賞作品

1. 「身の回りの困りごとを解決するプログラム」部門

賞	作品名	作成者	学校名	学年	審査員コメント
グランプリ	偏差値表を作ろう!	澁谷 士門 さん	新潟大学附属長岡小学校	小学6年生	<ul style="list-style-type: none"> ・平均と標準偏差を求めなくても、2人分の点数と偏差値があれば一次関数を使って偏差値一覧が作られることに気付いたんですね。数学的な気付きをプログラムに表現できていて、すばらしいです。これが役に立つかは、使う人次第でしょうね。Pythonの実行環境は人それぞれなので、例えば「実行方法は、IDLEを例にとって説明します」などとするとより良かったでしょう。 ・「退屈なことはPythonにやらせよう」という本がありますが、この作品はまさにPythonの利用方法として正しい活用方法だと思います。 Pythonを使いながら実際の数学と比較したこともとてもいい経験になると思います。ぜひ今後もそのまま勉強を続けていってください。アプリとしての改善点を上げると、今後どういった工夫をするとユーザーフレンドリーになるかを考えられるとより良い作品になると思いました! ・学校の先生の仕事の手助けできる良いプログラムかと思います。 ・数学的証明のようで、わかりやすくよくできていました。計算の難しい偏差値がすぐにわかるプログラムでよかったです。
準グランプリ	あのAI画像サービスで、君の詩は?	太田 桃子 さん	長岡市立太田中学校	中学2年生	<ul style="list-style-type: none"> ・この作品は審査員で議論となりました。「これはプログラムなのか? RPAソフトのデータをエクスポートしたにすぎないのではないか?」というものです。でも、やりたいことを自動化したという意味では本当にすばらしいです。やりたいことは何の助けを借りてもいいので実現するというのがIT業界の常識です。そのまま突き進んでいってください。 ・目が見えない人でも歌詞や詩を楽しめるようにという課題のもと、解決策が良かったと思います。現在、AI Picassoなどの流行があり、現在の需要とマッチしていますね。使いやすさは、そのほかと比べると難しいと感じましたが、今後に期待します! ・複数のサービスを連携させ1つのものを作り上げるのはとてもよいです。ただ、どうしても有料サービスを使用しているので誰でも気軽に利用できるものではなくなっています。 ・操作面で最初の「最初は耳がきこえない人が歌詞と絵で音楽を楽しめたら良いな」というコンセプトはすごく楽しいと思いました。ただ、実際のプログラムの起動や実行に手間がかかるので、継続して利用できるか不安が残りました。複雑なアプリなどを組み合わせて画像を生成しているので、簡略化・使いやすさを求めるには難しいと思います。内容が素晴らしく驚きました。
ながおか技術教育支援機構賞	God-given morning	太田 華子 さん	長岡市立太田小学校	小学5年生	<ul style="list-style-type: none"> ・朝が苦手な人用のブロック崩しですね。ゲームをクリアしたらいつの間にか目が覚めているように作ってありますね。寝坊をしてしまう人には、必携のアプリとなりますね。CADを使って障害物objを作っており、脱帽です。PDFで説明してくれた「ブロックを自動で並べるためのプログラム」ですが、通常ループカウンタにはfloat型・double型の変数は使いません。計算誤差があるためです。 ・身近な問題を既存のアプリ等では解決ができないという問題から、オリジナルの作品を作っていることが大変すばらしかったです。また、プログラムや説明資料などが作りこまれていて、相手に使い方や製作意図を伝えようとしている姿が良かったです! ・ボールが画面下部に当たった時のみをゲームオーバーと定義しているため、横方向に飛ばしたときにはゲームオーバーにもならず、永遠と同じ画面を見続けるだけのものになってしまいます。 ・ゲームの出来はすごく良いと思います。途中でゲームを止めることを追加すればもっと良くなると思います。とても努力のあとが見られてよかったです。
長岡アイティ事業協同組合賞	ワンちゃんと楽しく勉強 & お手伝い	高木 颯太 さん	長岡市立富曾亀小学校	小学5年生	<ul style="list-style-type: none"> ・これはゲームとは少し違いますから、犬とハリネズミがかわいい環境アプリといえるかもしれません。ゲームが楽しくなっても、このアプリでお手伝い・学習アイコンを犬に食べさせていると遊ぶ前にやるべきことをやらなければならないと思わせてくれるわけですね。ブロック定義も使っていて、一定のプログラミング学習のあとが見えます。 ・自身の解決したい問題を正確に理解し、そのうえでモチベーションを保ちながら活用できるアプリとして素晴らしいと思いました!細かい工夫もあり、継続して活用できる仕組みとなっていますね。 ・オブジェクトを犬に持っていても反応しないことがあります。 ・勉強とお手伝いをした数を数えるアプリだと思います。かわいくできていると思います。細かいこだわりも感じられます。
