

1. 「身の回りの困りごとを解決するプログラム」部門

受付番号	作品名	作成者ニックネーム	学校名	学年	審査員コメント
4	新発田市緑町・城北町ゴミ捨てナビ	ぼぼびびくん	新発田市立本丸中学校	中学2年生	<ul style="list-style-type: none"> ・ゴミの捨て方はどこの自治体も面倒ですよ。10月30日(日)に燃えるゴミボタンを押したけど、alertが表示されなかったよ。あくまで11/1~3/30の間に実行しなければならなかったのかな。alertは各イベントハンドラに1つずつ置き、必ず実行されるようにしましょう。それに、データとプログラムが一体化してしまっています。データは配列に保存してアクセスするようにすれば、もっと短くシンプルなプログラムになります。 ・身近な問題に目が向けられていて、素晴らしいと思いました。現在おうちにあるゴミカレンダーでは「どこが問題」で「どう解決することが良いのか」をより深く考えてみると、もっと良い作品になると思います！例えば、このwebを開けばすぐに収集日が表示され、クリックの動作で「捨てるものの詳細な種類」が分かると良いと思いました。 ・ポップアップで出すのも良いし、各ゴミ単体で出しても良いが、一覧で全ての日付表示をしても良いと思う。 ・とてもよくできて、シンプルで使いやすいプログラムです。さらに工夫や追加機能があるともっと良くなると思います。
6	眠れない時の対処法	しんちゃん	長岡市立中島小学校	小学6年生	<ul style="list-style-type: none"> ・ストーリー仕立てで、眠れない時の為の対処法を教えてくれるというのはなかなか意外な展開と言えます。主人公の表情が豊かなのも良いです。最初に行った時、主人公が見えなかったよ。初期化処理を見直そう。 ・オリジナリティがある内容で大変面白い作品でした。また見たい！繰り返し使いたい！と思ってもらうには、もっといろんなバージョンがあったりすると良いと思いました。情報を得るためのコンテンツとして考えた時に、一時停止や早送りができないので媒体としてふさわしいかは、「うーん。」という感じですね。眠れないときに見るというよりは事前勉強としてみるものだと思います！ ・動画ではなくても、どんな状態か入力なり選択するなりして、今の状態にぴったりの睡眠方法を教えてくれるほうが良いと思います。 ・発想ががすばらしいです。文字の表示の仕方がRPGぽくしてあるのが印象的で良かったです。
10	あやめバス時刻表外回り	フウスケ	新発田市立本丸中学校	中学1年生	<ul style="list-style-type: none"> ・自分が乗っているバスの時刻表を検索できるようにしたのかな。隠れた大作と言えますが、スクラッチを使っているがゆえの苦勞のあとが見えます。メッセージで処理を飛ばすのは美しくないですね。フウスケさんは早くスクラッチを卒業し、JavaScriptやPythonに移ってください。Flutter/Dartで応募した人もいましたよ。 ・シンプルで、何の情報が必要なのか、一つ一つ丁寧に回答されていて良かったです。既存アプリと比べるとより使い方が難しいように感じた。入力する回数が多くて使いづらいと感じました。例えば、マウスでクリックしたりできるようにする、一度の画面で必要な情報がわかるとより良いと思いました。 ・番号入力より、直接選択できるほうが便利だと思います。 ・よくできています。画面の構成などを工夫してもう少し便利感が出るともっと良くなると思いました。
11	赤谷六軒町時刻表検索アプリ	youngmoon.y	新発田市立東中学校	中学2年生	<ul style="list-style-type: none"> ・自分が乗っているバスの時刻表を検索できるようにしたのかな。PDFの時刻表へのリンクもあって親切な作りになっています。早くバスが来るけど、途中で追い越される便があるよね。その場合、早く来る方と早く着く方、どちらを提案(表示)するかが今後の課題だね。ソース内でスペースとタブが混在してるね。エディタの設定で、タブコードは入らないようにすることができるから見てみてね。 ・身近な問題を解決するために、1ステップで情報が見れることは素晴らしいと思いました。既存の時刻表を見ることよりも、このアプリを使うことにメリットを示せるとより思いました。「どういう人がターゲット」で「そんな風で使用して欲しいか」を考えると評価が上がります。例えば、後5分早く出るともう一本早いバスが乗れるなど、リコメンドがあるとより分かりやすく利用できると思いました！ ・時刻指定だけでなく、現在時間から一番近い便などを表示できると更に便利になると思います。 ・選択式の入力箇所を増やすことで使いやすくなっていると感じました。
17	害虫対策	PPQ	小千谷市立小千谷中学校	中学2年生	<ul style="list-style-type: none"> ・害虫について知ることができるプログラムですね。命令が少なく、シンプルに作ってありますね。ゴキブリはGではなくAで表示されるプログラムになっています。説明と違うので、これはバグとなります。 ・それぞれの害虫対策について何をすべきか分かるところが良かったです。ワンタッチで情報が出てくることも魅力的でした。もう少しこのページを見たいと思ってもらえるような工夫があると、なお良い作品になると思います！ ・説明が見切れてしまっています。 ・よくできています。音声合成にするなどの工夫があればもっと良くなると思います。

21	AI英単語帳	tyunh	長岡市立東中学校	中学3年生	<ul style="list-style-type: none"> ・英単語の勉強アプリですね。スペルの確認だけでなく発音も聞けるので完成度が高いです。最初に英検の級を選択するようにすると、自分の学力に合った勉強ができますね。表示色に関するバグがありました。 ・自分で単語帳を設定できれば、より使いやすいツールになると思います。既存アプリとの差別化ができれば、より高評価になります。 ・背景は個人の感じ方があるのでオンオフできるようにしても良いと思います。ただ、単語の発音を喋ってくれるのはよいが、ただ喋ってるだけになってしまっているのが残念。 ・身近なテーマの取り組みで良かったです。動作は見やすくシンプルで、英語音声が出るのも素晴らしいと思いました。
22	お孫さんと一緒にできる簡単！認知症予防クイズ	りっくん大好き	長岡市立千手小学校	小学5年生	<ul style="list-style-type: none"> ・おじいさん、おばあさんが、孫と一緒にクイズで遊べるようにしたんだね。着眼点がいいです。問題が実行するたびに変われば、ずっと使えるアプリになると思いました。そのためには、まずスプライトとコスチュームをどうするか考えないといけないね。たとえば20には○、30には×がついているので、今は20が○、30が×になるような問題にしなければなりません。それだと問題の種類が限られてしまいます。 ・正解できるまで、その問題のままとどまってくれることが良かったです。科目も多く、繰り返し使用できることも高評価につながりました。自身で問題設定などもできるとより楽しくなると思います！ ・オブジェクトが残るバグあります。 ・お孫さんと一緒にできる簡単な脳トレでとてもよくできていました。、ぜひ使ってほしいと思います。データ（問題）の登録などが大変かな。乱数を使ってランダムに問題が出てくると面白いと思います。